init:

$ mods["remake"]=u"Два дня первого сценариста slo"

$ dr = Character('Водитель', color="#8b0000")

$ forestbirds = "music/forestbirds.ogg"

image calculator = "mods/oldscenarioremake/calculator.jpg"

image bg ext\_bus = "images/ext\_bus.jpg"

label remake:

$ persistent.sprite\_time = 'day'

$ day\_time()

play music music\_list["torture"]

with dissolve

"..."

"..."

with fade

play sound\_loop sfx\_bus\_loop

with vpunch

"Мне снился кошмар. Меня кидало, толкало, трясло. Я сидел в каком-то жутком автобусе, который вез меня в ад..."

with vpunch

"Меня тряхнуло в очередной раз, и я очнулся..."

"...в автобусе."

"В голове еще мелькали всякие суматошные мысли про автобус, про плату за проезд, которую собирают душами..."

with fade

scene bg int\_bus with flash\_red

"Я потряс головой и огляделся. Cижу на заднем сиденье, в автобусе кроме меня и водителя - никого."

"А за окном - луга. Бескрайние луга, леса, поля, и ни малейших признаков цивилизации."

with vpunch

"Дорога плохая, грунтовая, трясет сильно."

"Осторожно, держась за поручни, я добираюсь до водителя."

me "А куда мы едем?"

"Водитель, похоже, не расслышал. Еще бы, на каждой кочке все грохочет как раздолбаный трамвай... Я повторил громче."

me "Извините!.."

dr "А, проснулся, пионер?"

"Пионер?! {w}Я пионер?"

dr "Спи еще. Часа через три будем, не раньше."

"И я как-то сразу согласился."

me "Хорошо."

"И добавил:"

me "Спасибо."

"Вот это уже совсем не в моих привычках."

"Я вернулся и плюхнулся обратно на заднее сиденье."

"Рядом со мной довольно плотно упакованная сумка, куртка..."

"Я смотрю на них, и в моей голове к слову \"пионер\" почему-то добавляется слово \"лагерь\"."

"Пионер... лагерь? {w}Пионерлагерь?"

"И моя голова заполняется звуками... лицами..."

"Это будет хаос. Это будет страшно. Это будет бездна людей, рядом с которыми придется жить, понимать их... Разбираться в мешанине отношений..."

"Меня сковывает ужас. Автобус-то и правда следует в ад. И зачем я вообще выбирался из своей..."

"...из своей чего?"

"Я пытаюсь вспомнить, но не выходит. Смотрю на сумку, на куртку... Да не было у меня никогда ни такой куртки, ни такого рюкзака! Не было и все тут!"

"\"Или были?\" - оживает внутри сомнение, и становится еще страшнее... Надо бежать."

"Надо бежать!"

"КПК! - вспоминаю я. В моем КПК есть GPS. Если мы еще недалеко уехали, я выпрыгну, и..."

"Я хлопаю по карманам, нащупываю знакомый тяжелый прямогуольный предмет, достаю его, и..."

with fade

scene calculator

"\"Программируемый микрокалькулятор ЭЛЕКТРОНИКА-Б3-34\", тупо читаю я."

"В голове что-то взрывается, и я проваливаюсь в темноту."

with fade

scene bg black

stop music

stop sound\_loop

with fade

"..."

"..."

with fade

scene bg int\_bus

with blinds

play sound sfx\_bus\_stop

$ renpy.pause(6)

show unblink

dr "Вылезай, пионер, приехали!"

"Я беру сумку и куртку..."

"Ни единой мысли в голове."

"Механически, как зомби, я медленно выбираюсь из автобуса."

scene bg ext\_bus

with blinds

dr "Ну давай, пионер! Будь готов!"

"Водитель машет мне рукой. Я машинально салютую."

"Автобус трогается с места и скрывается в облаке пыли."

scene bg black

with fade

play sound sfx\_bus\_out

scene bg ext\_camp\_entrance\_day

play ambience ambience\_camp\_entrance\_day

"И правда, пионерский лагерь. Ворота, кругом сосны, лес. Воздух свежий. Солнце светит как одержимое."

"Я пытаюсь прочитать вывеску."

"Би... Битарденок? о\_О"

"\"Буревестник\" - поправляет голос в голове."

"\"Совенок\" - поправляет его другой."

"Ну делааа..."

play sound sfx\_blanket\_off\_stand

"Отступать некуда. Я поправляю сумку на плече и захожу внутрь."

stop ambience

scene bg ext\_clubs\_day at right

with dissolve

"!?"

"Мне показалось, что я слышал чей-то голос."

with dissolve

show un shocked pioneer far at left with dissolve

"Из-за здания выбежала девушка и, запыхавшись, остановилась."

"Она выглядит крайне несчастной."

play sound sfx\_bush\_leaves

$ renpy.pause(4)

with dissolve

show us grin pioneer far at right with dissolve

play music music\_list["i\_want\_to\_play"]

"Из кустов выбирается другая девчонка, с рыжими до красноты волосами и в красной майке с крупной надписью ''СССР''."

"\"Лоли\" - машинально констатирую я. Она хитро ухмыляется. В руке у нее здоровенная саранча."

"Первая девушка оборачивается и замечает ее, и..."